



# Пам'ятка гри учасникам

## III Міжвузівський податковий турнір 2015



НАУКОВЕ ТОВАРИСТВО  
СТУДЕНТІВ ТА КУРСАНТІВ  
НУДПСУ



Команди виступають у таких ролях: Доповідач (Д), Опонент (О), Рецензент (Р) та Спостерігач (С).

- 1) За результатами жеребкування команда-опонент обирає будь-яке завдання для Доповідача, окрім тих, що:
  - було вилучено журі;
  - доповідалися в даному змаганні;
  - були оголошені Доповідачем у даному змаганні як відмова;
  - вже доповідалися Доповідачем під час Турніру;
  - опонувалися Опонентом під час даного етапу Турніру;
  - доповідалися Опонентом під час даного етапу Турніру.
- 2) Команда, яка повинна доповісти має право один раз етап без штрафних санкцій відхилити питання. Кожна наступна відмова зменшуватиме оцінку на коефіцієнт 0,2.
- 3) Доповідач виступає протягом 6 хв. Він викладає суть завдання, акцентуючи увагу на основних економічних ідеях та висновках. При цьому бажане використання ілюстративних матеріалів (таблиць, графічних зображень, комп'ютерних презентацій тощо) для кращого представлення власного бачення суті проблеми, викладеної в запитанні. Доповідає один учасник команди.
- 4) Опонент перед своїм виступом може задати уточнюючі питання доповідачу. У своєму виступі (4хв) Опонент критично аналізує доповідь, указує на позитивні моменти виконання завдання та доповіді, але передусім на помилки та недоліки. Виступ Опонента не повинен зводитися до викладення власного варіанта виконання завдання.
- 5) Після виступу опонента Доповідач відповідає на зауваження Опонента. Відбувається дискусія між ними. (3хв)
- 6) Рецензент перед своїм виступом може задати уточнюючі питання Доповідачу та Опоненту. Він дає загальну оцінку виступу Доповідача, об'єктивності виступу Опонента, істотності запитань і відповідей та коректності поведінки Доповідача та Опонента в ході дискусії. Рецензування не повинно дублювати опонування, Рецензент дає оцінку виступу Доповідача у випадку, якщо вона не збігається з

оцінкою Опонента, або якщо Опонент не помітив неточностей та недоліків у доповіді. (3хв)

- 7) Після відповідей Доповідача та Опонента на зауваження рецензента відбувається дискусія між ними. (3хв)
- 8) За вказівкою ведучого це повинно перейти в загальну дискусію всіх команд, в т.ч. команди Спостерігача. (4хв)
- 9) Уточнюючі запитання журі до команд – до 3 хв
- 10) Заключні слова Рецензента, Опонента й Доповідача – до 2 хв.

### **Пам'ятайте:**

! При оцінюванні: - Доповідача беруть до уваги наукову достовірність викладених фактів, логіку та повноту розкриття питання, наукову новизну та оригінальність, обґрунтованість та практичність висновків і пропозицій, уміння доповідати, вести наукову дискусію, якість ілюстрування власної доповіді;

- Опонента - зважають на коректність оцінки доповіді, повноту висвітлення як позитивних, так і негативних сторін доповіді, уміння вести наукову дискусію;

- Рецензента - беруть до уваги коректність оцінки доповіді й роботи Опонента, уміння підтримувати наукову дискусію;

! Оцінюється робота не тільки окремої людини, а команди,

! Уточнюючі запитання, які можуть задавати учасники команд повинні стосуватися суперечливих або недостатньо висвітлених положень доповіді, виступів Опонента та Рецензента або виступів учасників команд у дискусії. На уточнюючі запитання до Доповідача, Опонента або Рецензента може відповідати тільки той учасник команди, який виступав від її імені.

! Дискусії повинні бути конструктивними і спрямованими на обговорення правильності рішення, запропонованого Доповідачем, або суперечливих питань, висловлених Опонентом чи Рецензентом, якщо вони стосуються обговорюваної задачі. При цьому, Опонент та Рецензент повинні утримуватися від пропозицій власних варіантів її розв'язку.

! Кожен учасник команди під час одного змагання може виступити не більше двох разів. При цьому уточнюючі запитання та участь у дискусії не вважаються за виступ.

! Якщо наявні значні розбіжності між оцінками членів журі, то команда має право вимагати коментування рішення.

*Турнір – це інтелектуальна гра. Нові враження і знайомства, смак змагання і перемоги, можливість відчувати себе частиною команди, поспілкуватися з учасниками і експертами.*

